



SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN
im Niederrheinischen Schachverband 1901 e.V.

Spielleiter A
Wolfgang de Cauter
Vowinkelstr. 12
40878 Ratingen
Mobil: 0 171 / 762 14 20
Fon: 0 21 02 / 204 48 62
Fax: 0 21 02 / 148 75 62 (Umleitung auf E-Mail-Eingang)
E-Mail: spielleiter.a@schachjugend-niederrhein.de

<http://www.schachjugend-niederrhein.de/>

Version 1.001

An die interessierten Vereine

Ratingen, 2018-08-16

Liebe Schachfreundinnen und Schachfreunde,

laut Jugendspielordnung ist der Meldeschluss zwar 2018-08-01, da die Ausschreibung aber erst jetzt kommt, lasse ich Meldungen bis **2018-09-01** zu. Das fügt sich aber gut, denn durch die für viele so nicht erwartete Aufnahme der U10-MM wird evtl. der eine oder andere Verein noch einmal umplanen wollen. Zumindest ist nun eine kurze Zeitspanne nach Ferienende vorhanden um die Kinder (und ihre Eltern) dazu zu befragen. Je nach Teilnehmerzahlen in den einzelnen Altersgruppen müssen alle Beteiligten damit rechnen, dass Mannschaften verschiedener Altersklassen am gleichen Termin spielen. Ich werde aber versuchen, altersmäßig aufeinander folgende Altersklassen so wenig wie möglich am gleichen Termin spielen zu lassen. Auf Sonderwünsche kann dann nur sehr wenig eingegangen werden.

Freuen wir uns auf schöne Wettbewerbe mit möglichst vielen Mannschaften.

Ausschreibung der Vierer-Mannschaftsmeisterschaften der SJNR 2018/2019 (Teil 1)

Meldeschluss: **Die Meldung der Mannschaften und Rangfolge muss bis spätestens 2018-09-01 im NRW-Ergebnisportal erfolgen.**

<https://nrw.svw.info/>

Nur im Ausnahmefall, z.B. „abweichende Jugendspielberechtigung“ (s.u.) oder bei einer Störung bitte an die E-Mail-Adresse

4ermm@schachjugend-niederrhein.de

Eine Meldung per Briefpost ist **nicht** möglich. Rufen Sie mich im Notfall unter meiner Mobilfunknummer an.

Altersklassen: Ausgeschrieben werden Vierermannschaften der folgenden Altersklassen mit den angegebenen Stichtagen:

U16 (2003-01-01), **U14** (2005-01-01), **U12** (2007-01-01) , **U10** (2009-01-01)

Die eigentlich ungeplante **U10** muss trotz fehlender eigener Ordnung durchgeführt werden, da die NRW- und DSJ-Ebene 2019 **nicht mehr** offen sein werden.

Das Turnier der U20w ist auf NRW- und DSJ-Ebene offen, das Turnier der U14w ist auf NRW-Ebene offen.

Spielberechtigung: Die Schachjugend NRW hat vor gut einem Jahr eine neue Form der Spielberechtigung eingeführt, die auch im Niederrhein gilt. Abweichend von der Spielberechtigung im Hauptverein, die auch weiterhin für die Jugend der Normalfall ist, kann eine Spielberechtigung im Jugendspielbetrieb entstehen, wenn ein Spieler bis zum 01. August dafür optiert, **für die Dauer einer Saison** im Jugendbereich für seinen Zweitverein zu spielen, bei dem er in MIVIS „passiv“ gemeldet ist.

Formulare dafür und (wichtig!) ein Info-Blatt, sowie die aktuelle SJNRW JSPO und J-RVO findet man auf der Webseite der Schachjugend NRW:

<http://www.schachjugend-nrw.de/sjnrw/aktionen/ordnungen-formulare.html>

Falls ein solcher Jugendlicher mit abweichender Spielberechtigung gemeldet oder eingesetzt werden soll, ist bislang die Meldung im NRW-Ergebnisportal nicht möglich. In diesem Ausnahmefall erfolgt die Meldung per E-Mail, s.o.

Meldeangaben: Es sind alle nötigen Angaben im NRW-Ergebnisportal einzutragen.

Denken Sie bitte auch an ggf. vom allgemeinen Spielbetrieb abweichende Spiellokale und schalten Sie bitte möglichst auch explizit die E-Mail-Adressen und Telefonnummern der Verantwortlichen frei, damit sich die Vereine untereinander verständigen können.

Spielbeginn: Jeweils sonntags um 11:00 Uhr, wenn nicht verlegt oder speziell anders angesetzt.

SBNRW ASPO 2.3 gilt nicht, so dass es keine feststehende 15-Minuten-Vorlaufzeit für die Abgabe der Aufstellung gibt. Aber trotzdem müssen die Mannschaftsführer sicherstellen, dass pünktlich begonnen werden kann.

- U10 Ordnung:** In Ermangelung eigenen Regelungen für die U10-MM in der Spielordnung der SJNR gelten die dortigen Regelungen der U12 analog mit den hier in der Ausschreibung explizit angegebenen Abweichungen.
- U10 Rückspiel:** Außer in einem möglichen Qualifikationsturnier wird in der U10 am gleichen Tag und Ort der Hinrunde ein Rückspiel durchgeführt. Ich überlasse es den Mannschaftsführern, ob sie das Gesamtergebnis des Hinspiels abwarten, bevor Partien des Rückspiels begonnen werden, oder ob einzelne Partien des Rückspiels schon vorzeitig begonnen werden. Beim Rückspiel werden die Farben getauscht. Ich empfehle zum Wohl der Kinder eine analysefreie Pause von min. 15 Minuten. Es ist möglich, die Aufstellung im Rückspiel unter Einhaltung der Rangfolge zu ändern. Hin- und Rückspiel werden als getrennte Mannschaftskämpfe gewertet. Spätestens 20 Minuten nach Beendigung der letzten Partie des Hinspiels wird die letzte Partie des Rückspiels begonnen, es sei denn, die Mannschaftsführer verständigen sich auf eine längere Pause (z.B. für ein gemeinsames Mittagsessen).
- Wartezeit:** Die Wartezeit nach FIDE-Regel 6.7.1 beträgt 60 Minuten (s. 1.11 der Jugendspielordnung der SJNR). Jeder Spieler der mehr als 60 Minuten nach dem **vereinbarten** Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Wenn der **vereinbarte** Spielbeginn also von der Ansetzung abweicht, sollten Sie dies möglichst sekundengenau festhalten, z.B. per mitlaufender Kontrolluhr, wenn noch Spieler fehlen, insbesondere dann, wenn beide Spieler einer Partie fehlen.
- Bedenkzeit:** **Außer in einem möglichen Qualifikationsturnier nach Schweizer System** (siehe Anhang zur Jugendspielordnung):
 In den Altersklassen U14 und U16: 2 Stunden für 40 Züge, danach 1 Stunde für den Rest der Partie.
 In der Altersklasse U12: 1,5 Stunden für 40 Züge, danach 0,5 Stunde für den Rest der Partie.
 In der Altersklasse U10: 1 Stunde für alle Züge.
 Die Richtlinie III (Endspurtphase) der FIDE-Regeln findet für die Vierer-Mannschaftsmeisterschaft der Schachjugend Niederrhein Anwendung. Richtlinie III.4 und III.5 kommen nicht zur Anwendung, soweit ohne einen vom zuständigen Spielleiter angesetzten Schiedsrichter gespielt wird (wohl aber III.6).
- Punktewertung:** Es gilt 1.10 der Jugendspielordnung der SJNR (3 Punkte für Sieg, 2 Punkte für Unentschieden, 1 Punkt für erspielte Niederlage, 0 Punkte für kampflose Niederlage; Brett- und Mannschaftspunkte).
- Rangfolge:** Es ist eine moralische Pflicht, die Rangfolge in den Mannschaften so nach Spielstärke zu melden, dass an den vorderen Brettern die Spielstärksten spielen. Der Spielleiter behält sich vor, bei ihm offensichtlichen erheblichen Abweichungen die Rangfolge mit dem Meldenden zu diskutieren und ggf. um Änderungen zu bitten.
 Bei jedem Mannschaftskampf ist die gemeldete Rangfolge einzuhalten.
- Rangnummern:** In **jeder Altersklasse separat** und unabhängig von anderen Wettbewerben, Spielebenen oder Altersklassen:
 1. Mannschaft: 1 bis 4, zugeordneter Stammersatz, falls mehr Mannschaften: 1001, 1002 etc., bei nur einer Mannschaft: 5, 6 etc.; 2. Mannschaft (falls vorhanden): 5 bis 8, zugeordneter Stammersatz: 2001, 2002 etc.
 Nicht einer Mannschaft zugeordneter Stammersatz auch bei mehr als einer Mannschaft: fortlaufende Nummern (z.B. 9, 10 etc.), der erste Einsatz als Ersatz entscheidet dann über die Mannschaftszugehörigkeit.
- Ersatz:** Spieler(innen), die in einer konkurrierenden Mannschaft gemeldet oder bereits dort als Ersatz eingesetzt wurden, dürfen nicht als Ersatz eingesetzt werden. Mannschaften einer evtl. nach einem Qualifikationsturnier ausgerichteten (insofern inoffiziellen) Trostgruppe gelten **nicht** mehr als konkurrierend zu Mannschaften der Endgruppe. Die Anzahl der Einsätze als Ersatz ist nicht begrenzt, da alle Mannschaften „unterste“ Mannschaft im Sinne der SJNRW JSPO 8.4.2.2 sind.
- Nachmeldungen:** Für nachgemeldete Spieler(innen) **müssen im NRW-Ergebnisportal vor dem Einsatz die nötigen Daten gemeldet werden. Der Einsatz von nicht vorher Gemeldeten** oder nicht Spielberechtigten **führt zum Mannschaftskampfverlust und Buße.**
- Verlegungen:** Außer in der jeweils letzten Runde darf vorgespielt werden, aber das nur mit vorheriger Zustimmung des Gegners und des zuständigen Spielleiters. Einige Verlegungen werden evtl. bereits mit der Ausschreibung festgelegt. Anträge zu Verlegungen sind umgehend zu stellen, s. SJNRW JSPO 12.

- Spiellokal:** Die Heimmannschaft muss für die gesamte Spielzeit für ein ordnungsgemäßes Spiellokal, sowie 1 warmes und 2 kalte Getränke in ausreichender Menge sorgen. Das Spiellokal ist insbesondere bei weit reisendem Gegner und im Winter 30 Minuten vor Spielbeginn zu öffnen.
- Wegbeschreibung:** Wenn das Spiellokal, der Eingang oder der Turniersaal innerhalb des Gebäudekomplexes mittels der Adressangaben nur mit Schwierigkeiten zu finden ist, die Parkplatzsituation oder eine bekannte außergewöhnliche Verkehrssituation einer Erläuterung bedarf o.ä. sollte unbedingt der Gegner mit entsprechenden Hinweisen („Wegbeschreibung“) eingeladen werden, da er sonst kaum für aus diesen Umständen resultierende Verspätungen verantwortlich gemacht werden kann.
- Spielberichte:** Spielberichte erfolgen über das NRW-Ergebnisportal, falls möglich **von beiden beteiligten Vereinen**. Im Notfall (z.B. Nichtfunktion des NRW-Ergebnisportals oder unterschiedliche Meinungen zu den Angaben) schicken Sie bitte den Spielbericht per E-Mail spätestens bis 21 Uhr des Spieltags an die Adresse **ergebnis@schachjugend-niederrhein.de**. Die ordnungsgemäß ausgefüllten und unterschriebenen Spielberichte (auf Papier) und Partieformulare sind bis zur Gültigkeit der Abschlusstabelle aufzubewahren und auf Verlangen des Spielleiters vorzulegen.
- Punktegleichheit:** Bei Punktegleichheit findet die Jugendspielordnung der Schachjugend Niederrhein Anwendung.
- Qualifikation NRW:** Für die beiden Mädchen-Meisterschaften **U20w und U14w** gibt es nur Turniere auf NRW-Ebene oder evtl. höher. (Diese höheren Turniere sind offen, siehe dortige Ausschreibungen.)
Die U10-Meisterschaften auf SJNRW- und DSJ-Ebene sind ab 2019 nicht mehr offen, siehe dort.
 In der Altersklasse **U16** qualifizieren sich die ersten **zwei** Mannschaften (maximal eine pro Verein) für die NRW-Ebene.
 In den Altersklassen **U12 und U14, sowie vermutlich auch in der U10** qualifizieren sich vermutlich jeweils die ersten **drei** (evtl. auch vier) Mannschaften (maximal jeweils eine pro Verein) für die NRW-Ebene. Garantiert sind zwei Mannschaften. Die genauen Anzahlen der Qualifikanten werden nachgereicht, sobald sie bekannt sind.
- Mobiltelefone etc.:** Entsprechend FIDE-Regel 11.3.2 lege ich fest, dass für mitgebrachte Mobiltelefone und/oder andere elektronisches Kommunikationsmittel im Turnierareal, aber nur sofern sie komplett ausgeschaltet sind, keine Strafe verhängt wird. Um dies nachzuweisen, werden sie offen auf den Tisch gelegt oder von einer nicht mitspielenden Begleitperson verwahrt. Die FIDE und damit auch wir erlaubt auch die Aufbewahrung für den gesamten Verlauf der eigenen Partie in einer nicht am Körper getragenen Tasche. Dies ist allerdings vor Spielbeginn der Wettkampfleitung mit Anzeige des Aufbewahrungsorts anzuzeigen, daher eher nicht empfehlenswert. **Hierauf soll vor Beginn jeder Runde hingewiesen werden!**
- Änderungen:** Änderungen von Daten gegenüber dem Meldeangaben, z.B. Adressen, Wechsel der Funktionsträger, neues Spiellokal u.ä. sind unverzüglich dem zuständigen Spielleiter **und** nötigenfalls den Gegnern aller folgenden Runden mitzuteilen, i.d.R. immer über das NRW-Ergebnisportal (hier muss normalerweise der Spielleiter helfen), bei kurzfristigen Änderungen auch per E-Mail **und** zusätzlich per Anruf.
- Schiedsrichter:** Die Mannschaftskämpfe werden von den Mannschaftsführern kollegial geleitet. Anträge nach FIDE-Richtlinie III.6 werden vom zuständigen Spielleiter einem ausgebildeten Schiedsrichter seines Ermessens zur Entscheidung vorgelegt. (Im Ablehnungsfall hat der Antragsteller verloren.) Die Mannschaftsführer haben **kein** Recht auf Durchsuchungen (oder gar Leibesvisitationen) nach FIDE-Regel 11.3.2.
- Datenschutz:** Sportergebnisse werden ggf. dauerhaft veröffentlicht. Bei allen gemeldeten Spielern kann auf den Jahrgang geschlossen werden.
- Zuständiger Spielleiter:** Spielleiter A, s.o.!

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ergänzend der SJNRW, sowie ergänzend Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW und ggf. ergänzend die Ordnungen, die für den Verbandsspielausschuss gelten.

Zu beachten sind außerdem das FIDE-Regeln in der **Fassung vom 2018-01-01!**

Verstöße können demgemäß Bußen nach sich ziehen. Für dieses Turnier schränke ich die Bußen erstinstanzlich auf maximal EUR 100 ein.

Rechtsmittelbelehrung:

Gegen diese Entscheidung ist Protest gemäß BTO 9 zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Datum der Poststempels, Umschlag als Beweis beifügen, bzw. Datum der E-Mail, Ausdruck als Beweis beifügen) einzureichen, und zwar:

- per Einschreiben oder gegen Empfangsbestätigung
- unter Beifügung eines Einzahlungsnachweises über die volle Gebühr in Höhe von EUR 150,-
- mit schriftlicher Begründung
- beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Harald Kurz, Ravensberger Str. 192, 42117 Wuppertal
- unter Beifügung des gesamten Schriftverkehrs bzgl. dieser Angelegenheit zeitlich geordnet und geheftet eingereicht in zwölfacher (12) Ausfertigung.

Ich weise hier explizit darauf hin, dass auch alle Verstöße gegen die Ausschreibung, wie z.B. unvollständige Meldungen, nicht rechtzeitige oder unvollständige Spielberichte etc., insbesondere im Wiederholungsfall mit Geldbußen belegt werden können.

Ich rate sehr dringend davon ab, Spieler zu durchsuchen, wie dies etwa die FIDE Regel 11.3.2 nahelegt. Nach meiner Rechtsauffassung ist dies nach deutschem Recht strafbar, ganz besonders schwerwiegend bei Minderjährigen! Auf sehr begründeten Verdacht (Klingeln eines Mobiltelefons) könnten Sie allenfalls bitten, den Inhalt von Taschen vorzuzeigen.

Bitte beachten Sie, dass es auch außerhalb der genannten Regelungen noch Vorschriften gibt, die Sie zu beachten haben, z.B. das Gesetz zum Schutz der Jugendlichen in der Öffentlichkeit. Diese haben natürlich auch Einzug in die NRW-Jugendspielordnung und die Entscheidungen der Spielausschüsse gehalten. So ist gilt z.B. nicht nur Rauchverbot (das schließt E-Zigaretten ein), sondern es ist auch selbst den anwesenden Erwachsenen die Applikation von Alkohol (auch Bier) und Drogen untersagt. Auch gilt für Jugendveranstaltungen der öffentliche Bereich einer Gaststätte als unzureichendes Spiellokal. Die jüngeren Jugendlichen dürften sich dort laut Gesetz nur in Begleitung eines Erziehungsberechtigten aufhalten! Der Jugendwart ist normalerweise nicht der Erziehungsberechtigte! Wenn sie wegen des Spiellokals Probleme haben, wenden Sie sich bitte an die zuständigen Behörden Ihrer Gemeinde und drohen notfalls mit der Einstellung der Jugendarbeit. Die Presse kann hier auch sehr hilfreich sein. Ich werde ggf. nach Möglichkeit die angegebenen Spiellokale der Meldungen auf Zulässigkeit prüfen.

Nach Eingang der Meldungen werden der Terminplan (für 2018-09 bis 2019-02, evtl. in der U12 und U14, insbesondere aber in der U10 etwas länger) und die Gruppeneinteilung erstellt und mit allen Details zum Turnierablauf im NRW-Portal veröffentlicht, ggf. verschickt (Teil 2 der Ausschreibung).

Ich bitte Sie, bei der Meldung zusätzlich per E-Mail auch direkt auf ungünstige Termine je Mannschaft (durch Kollisionen mit Mannschaften anderer Bereiche, anderen Turnieren etc.) sortiert nach Priorität und mit stichwortartiger Begründung hinzuweisen. Auch Kollisionen der verschiedenen Altersklassen untereinander sollten in der Prioritätenliste stehen. Ich werde versuchen, dies möglichst gut zu berücksichtigen, **muss aber darauf hinweisen, dass umfangreich zwangsläufig Kollisionen entstehen werden.**

Ab 13 gemeldeten Mannschaften einer Altersklasse (U12 bzw. U14, aber auch U10) wird laut Anhang zur Jugendspielordnung der SJNR ein eintägiges Qualifikationsturnier im Schnellschach (die Bedenkzeit beträgt 20 Minuten pro Partie und Spieler), 7 Runden Schweizer System erforderlich. Das traf in den letzten Jahren mehrfach auf die U12 zu. Geplanter Termin dafür wäre ggf. Sonntag, 2018-09-16 ab 11 Uhr sehr wahrscheinlich beim Krefelder SK Turm 1851 (meine bevorzugte Wahl). Es können aber alternative Bewerbungen für eine potentielle Ausrichtung bei mir gestellt werden (z.B. für den unwahrscheinlichen Fall, dass in drei Altersklassen eine Qualifikation gespielt werden muss und es nicht möglich ist, alle am geplanten Tag in Krefeld unterzubringen).

Mit freundlichen Grüßen,

gez. Wolfgang de Cauter