



**SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN**  
im Niederrheinischen Schachverband 1901 e.V.

**Spielleiter D**

Heinz Strater

Eisenbahnstr. 18

41239 Mönchengladbach

E-Mail: [spielleiter.d@schachjugend-niederrhein.de](mailto:spielleiter.d@schachjugend-niederrhein.de)

Mönchengladbach, den 15.6.19

## **Ausschreibung zur Jugendregionalliga und den Jugend-Verbandsligen 2019/2020**

Liebe Schachfreunde,

im Folgenden findet Ihr / finden Sie die Ausschreibung für die Regionalliga und die beiden Verbandsligen der SJNR.

Wie in den letzten Jahren erfolgen alle Meldungen (Mannschaftsaufstellungen, Ergebnisse) nicht mehr an mich, sondern wie bei den Senioren über das Vereinsportal. Die namentliche Mannschaftsmeldung hat diesmal bis zum 28.8.19 zu erfolgen.

Ich gehe davon aus, dass alles reibungslos funktioniert.

Die Internet-Adresse des Portals lautet: <https://nrw.svw.info>

Nur im Ausnahmefall, z.B. „abweichende Jugendspielberechtigung“ (s.u.) oder bei einer Störung bitte an die E-Mail-Adresse [ligen@schachjugend-niederrhein.de](mailto:ligen@schachjugend-niederrhein.de) melden.

Auslosung der Jugendligen:

	<b>Jugendregionalliga</b>		<b>Jugendverbandsliga West</b>		<b>Jugendverbandsliga Ost</b>
1	SK Xanten	1	Turm Kleve	1	Elberfelder SG II
2	Krefelder SK Turm II	2	Uedemer SK	2	SG Solingen II
3	Elberfelder SG	3	OSC Rheinhausen	3	Sfr. Vonkeln
4	Düsseldorfer SV	4	SV Turm Kamp-Lintfort	4	Tornado Wuppertal
5	SG Kaarst II	5	SG Kaarst III	5	Mettmann-Sport
6	Ratinger SK	6	ESK WD Wedau-Bissingheim	6	SF Lennep
7	Schachfüchse Kempen	7	SF 75 Düsseldorf-Süd	7	SW Remscheid
8	SF Heinsberg	8	Viktoria Alpen	8	Radevormwalder SV

### Termine/Paarungen:

1.Runde: 07.09.19  
2.Runde: 21.09.19  
3.Runde: 16.11.19  
4.Runde: 25.01.20  
5.Runde: 08.02.20  
6.Runde: 29.02.20  
7.Runde: 02.05.20

Stichkämpfe zwischen den Gruppensechsten, den Gruppenvorletzten und den Gruppendrittletzten der VL:

Haupttermin: 23.5.20  
Ausweichtermin: 13.6.20

### Spielverlegungen:

JVL Ost, 1. Runde: verlegt auf den 7.12.19

### Stichkämpfe:

Stichkämpfe innerhalb der Gruppen entfallen.

### Spielberechtigung:

Die Schachjugend NRW hat eine neue Form der Spielberechtigung eingeführt, die auch im Niederrhein gilt. Abweichend von der Spielberechtigung im Hauptverein, die auch weiterhin für die Jugend der Normalfall ist, kann eine Spielberechtigung im Jugendspielbetrieb entstehen, wenn ein Spieler bis zum 01. August dafür optiert, für die Dauer einer Saison im Jugendbereich für seinen Zweitverein zu spielen, bei dem er in MIVIS „passiv“ gemeldet ist.

Formulare dafür und (wichtig!) ein Info-Blatt sowie die komplette neue SJNRW JSpo und J-RVO findet man auf der Webseite der Schachjugend NRW:

<http://www.schachjugend-nrw.de/sjnrw/aktionen/ordnungen-formulare.html>

Falls ein solcher Jugendlicher mit abweichender Spielberechtigung gemeldet oder eingesetzt werden soll, ist bislang die Meldung im NRW-Ergebnisportal nicht möglich.

In diesem Ausnahmefall erfolgt die Meldung per E-Mail, s.o.

### Meldeangaben:

Es sind alle nötigen Angaben im NRW-Ergebnisportal einzutragen.

Denken Sie bitte auch an ggf. vom allgemeinen Spielbetrieb abweichende Spiellokale und schalten Sie bitte möglichst auch explizit die E-Mail-Adressen und Telefonnummern der Verantwortlichen frei, damit sich die Vereine untereinander verständigen können.

### Ersatzspieler:

Ersatzspieler aus unteren Mannschaften (auch nach Anfang Januar nachgemeldete) dürfen zweimal Ersatz in oberen Mannschaften spielen.

### DWZ-Rangfolge:

Die Mannschaften sind nach Spielstärke aufzustellen. **DWZ-Regelung 2 aus 3:** Die Bretter 1 und 2 müssen mit Spielern besetzt werden, die nach DWZ zu den drei stärksten Spielern der Mannschaft gehören, sofern diese eine DWZ von über 1000 haben. Über Sonderfälle entscheidet der jeweils zuständige Spielleiter auf begründeten Antrag. Ersatzgestellungen aus unteren Mannschaften sind von der DWZ - Regelung ausgenommen.

### Nachmeldungen:

Nachmeldungen sind ebenfalls über das Vereinsportal vorzunehmen.

Der Einsatz von vorher nicht gemeldeten oder nicht spielberechtigten Spielern führt zum **Verlust des Mannschaftskampfes** und zieht Bußen nach sich.

### Wegbeschreibung:

Wenn das Spiellokal, der Eingang oder der Turniersaal innerhalb des Gebäudekomplexes mittels der Adressangaben nur mit Schwierigkeiten zu finden ist, die Parkplatzsituation oder eine bekannte außergewöhnliche Verkehrssituation einer Erläuterung bedarf o.ä., sollte unbedingt der Gegner mit entsprechenden Hinweisen („Wegbeschreibung“) eingeladen werden, da er sonst kaum für aus diesen Umständen resultierende Verspätungen verantwortlich gemacht werden kann.

### Sonstige Veränderungen:

Wer während der Meisterschaft die Spielstätte wechselt, muss dies dem Spielleiter D mitteilen sowie allen Mannschaften, die in dieser Saison dort noch zu Gast sind, eine Wegbeschreibung zukommen lassen. Das Gleiche gilt für sonstige Veränderungen.

Versäumnisse gehen zulasten des nachmeldenden bzw. verändernden Vereins.

### Bedenkzeit:

Die Bedenkzeit beträgt 2 x 2 Stunden für 40 Züge sowie 2 x 1 Stunde für den Rest der Partie. Der Anhang G (Endspurtphase) der FIDE-Regeln findet bei den 6er-Ligen der Schachjugend Niederrhein Anwendung. Richtlinie G4 und G5 kommen nicht zur Anwendung, soweit ohne einen vom zuständigen Spielleiter angesetzten Schiedsrichter gespielt wird (wohl aber G6).

### Spielbeginn/Karenzzeit:

Spielbeginn ist jeweils samstags um 15.00 Uhr. Die Wartezeit beträgt 60 Minuten. Jeder Spieler, der mehr als 60 Minuten nach dem **vereinbarten** Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Sollte ein Verein bis 16.00 Uhr nicht angetreten sein, so gilt der Mannschaftskampf für diesen als 0 – 3 (0 – 24 nach Brettpunkten) verloren.

### Spielverlegungen:

In den Runden 1 bis 6 werde ich Anträge auf Spielverlegungen wohlwollend prüfen, wenn sich beide Vereine (aus dem Verlegungsantrag ersichtlich) auf einen anderen Termin geeinigt haben. Die letzte Runde kann nicht verlegt werden (E-Runde). Verlegungsanträge nach SJNRW JSpO sind umgehend zu stellen.

### Handys:

FIDE - Artikel 11.3.2 wird von mir für dieses Turnier dahingehend geändert, dass Handys und andere elektronische Kommunikationsmittel in das Turnierareal mitgenommen werden dürfen, aber ausgeschaltet neben das Brett gelegt werden müssen. Ein eingeschaltetes Handy führt zum Verlust der Partie, ebenso jedes vom Handy ausgehende Geräusch (z.B. Klingeln, Weckfunktion, Warnton bei schwacher Batterie usw.). Von im genannten FIDE-Artikel erwähnten Recht des Schiedsrichters zur Untersuchung eines Spielers bitte ich dringend Abstand zu nehmen.

### Ergebnismeldung:

Die Ergebnismeldung erfolgt ebenfalls über das Vereinsportal. Eine Meldung per E-Mail ist nicht mehr vorgesehen. Die Originalspielberichte sind bis zum Saisonende aufzubewahren und bei Anforderung an mich zu senden.

### Auf- und Abstiegsregelungen:

Der Erstplatzierte der Jugendregionalliga hat den Titel „**Niederrhein-Jugendmannschaftsmeister**“ und steigt in die NRW-Liga auf.

Die jeweils Erstplatzierten der beiden Verbandsligen steigen in die Regionalliga auf. Weil in der Regionalliga Freiplätze entstehen können, tragen die Verbandsligazweiten einen provisorischen Stichkampf aus.

Es steigt mindestens der Gruppenletzte ab.

Aus der Regionalliga steigen 1 – 3 Mannschaften in die Verbandsliga ab, sodass die Gruppenstärke von 8 Mannschaften erhalten bleibt. Ab 3 Absteigern aus dem SJNRW-Bereich kann es daher nötig werden, die Regionalliga aufzustocken.

Aus den Verbandsligen steigen ebenfalls 1 – 3 Mannschaften pro Gruppe ab, sodass eine Gruppenstärke von 8 Mannschaften erreicht wird. Die Gruppenvorletzten und die Gruppendrittletzten tragen zum Saisonende jeweils einen Relegationskampf aus.

Sportlich abgestiegene Mannschaften können ggfs. in der Liga verbleiben, wenn es Rückzüge von Mannschaften in der jeweiligen Gruppe gibt. Aus jedem Bezirk gibt es einen Aufsteiger in die Jugendverbandsliga, also insgesamt 5 Aufsteiger. Nimmt ein Bezirk dieses Aufstiegsrecht nicht wahr, meldet also keinen Aufsteiger, werden weitere Aufsteiger im Rotationsverfahren der Bezirke ermittelt. Die Anzahl der Aufsteiger verringert sich nur, wenn es nicht genug nachrückende Interessenten gibt. Dann können eigentlich abgestiegene Mannschaften ggfs. in der Liga bleiben.

### Bußgelder:

Ich beschränke die Höhe etwaiger Bußgelder pro Mannschaft für diese Meisterschaft erstinstanzlich auf 150 Euro. Wird an den Brettern 1 – 3 einer Mannschaft mehr als zweimal am gleichen Brett kampflos verloren, kann der Verein mit einer Buße von 25 € belegt werden, wenn an diesem Brett zum 3. Mal kampflos verloren wird.

### Grundlegendes:

Im **Turniersaal** gilt ein **absolutes Alkohol -, Drogen - und Rauchverbot**, selbst für anwesende Erwachsene.

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ggf. ergänzend der SJNRW.

Für Rückfragen stehe ich natürlich gerne zur Verfügung.

Viel Spaß und Erfolg!

Mit freundlichen Grüßen  
Heinz Strater

### **Rechtsmittelbelehrung**

Gegen diese Ausschreibung ist Protest gemäß BTO 9 zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Poststempel) mit allen relevanten Unterlagen in zwölfacher Ausfertigung per Einschreiben oder Empfangsbekanntnis mit schriftlicher Begründung beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Thomas Falk, Sehlbachstr. 91, 42283 Wuppertal, einzureichen. Dem Rechtsmittel ist ein Einzahlungsnachweis über die Summe von 150 € auf das Konto des Niederrheinischen Schachverbands beizufügen.