

# **Turnierordnung des Schachverbandes Mittelrhein**

## **Vorbemerkung**

Der Spielbetrieb im Schachverband Mittelrhein e.V. wird durch die Turnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen e.V. (BTO) und den nachfolgend genannten Anlagen zur BTO geregelt:

Anlage 1 Spielerpassordnung;

Anlage 2 Regeln des Weltschachbundes (FIDE);

## **1. Spielbetrieb**

1.1. Im SVM werden jährlich nachfolgende Turniere ausgetragen:

1.1.1 Einzelmeisterschaft,

1.1.2 Einzelmeisterschaft der Frauen (alle 2 Jahre),

1.1.3 Mannschaftsmeisterschaft,

1.1.4 Pokaleinzelmeisterschaft (Dähne-Pokal),

1.1.5 Pokalmannschaftsmeisterschaft (Viererpokal),

1.1.6 Blitzeinzelmeisterschaft,

1.1.7 Blitzmannschaftsmeisterschaft

1.2. Den Spielbetrieb regelt die Spielordnung SVM.

1.3. Den Jugendspielbetrieb regelt die Spielordnung der Schachjugend Mittelrhein.

## **2. Spielberechtigung**

2.1 Teilnahmeberechtigungen zu Meisterschaften des SVM, die gemäß der Mitgliederstärke auf die Bezirke entfallen, werden nach dem System d`Hondt vergeben. Dabei werden die auf alle Bezirke gleichmäßig entfallenden Teilnahmeberechtigungen nicht berücksichtigt.

Die auf jeden Bezirk entfallenden Teilnahmeberechtigungen werden vor Beginn des Spieljahres vom Spielleiter auf der Grundlage der für die letzte Beitragsrechnung maßgebenden Mitgliederzahlen ermittelt und bekanntgegeben.

2.2 Für jede Mannschaft dürfen beliebig viele Spieler gemeldet werden.

## **3 Schlussbestimmungen**

3.1 Inkrafttreten

3.1.1 Diese Turnierordnung wurde auf dem 33. ordentlichen Kongress des SVM am 09.3.1986 in Leverkusen beschlossen.

3.1.2 Die vorliegende Fassung enthält alle Änderungen einschließlich der Beschlüsse des Kongresses des SVM am 26.03.2017 in Aachen.  
Sie tritt am 1.9.2017 in Kraft.

# **Spielordnung des Schachverbandes Mittelrhein**

## **(Erganzung zur Turnierordnung SVM)**

### **Allgemein**

Abweichend von der FIDE-Schachsportregel 6.7 verliert jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, die Partie, es sei denn, der Schiedsrichter entscheidet anders.

Mitteilungen ber die Meisterschaften auf der Homepage des Schachverbandes Mittelrhein (SVM) sind offizielle Mitteilungen. Das Ergebnisportal des Schachbundes NRW ist Bestandteil der Homepage des SVM. Die Frist der Rechtsmittel gem der Bundesturnierordnung 9 beginnt ab dem Tage der Verffentlichung.

Mitteilungen an Vereine, Mannschaften und Einzelspielern knnen elektronisch (z. B. mit einer E-Mail) erfolgen.

### **Einzelmeisterschaften**

#### **1. Einzelmeisterschaft**

- 1.1 Die Einzelmeisterschaft wird in 5 Runden nach dem Schweizer System ausgetragen.
- 1.2 Teilnahmeberechtigt sind:
  - 1.2.1 zwei Spieler aus jedem Bezirk,
  - 1.2.2 drei weitere Spieler gem der Mitgliederstarke der Bezirke,
  - 1.2.3 die drei Erstplatzierten der letzten Einzelmeisterschaft des SVM,
  - 1.2.4 der Pokalmeister des SVM,
  - 1.2.5 ein Vertreter des Ausrichters,
  - 1.2.6 weitere Spieler, die auf Antrag vom Spielausschuss des SVM zur Teilnahme zugelassen werden.
- 1.3 Die Zahl der Aufsteiger zur NRW-Einzelmeisterschaft richtet sich nach der Spielordnung des Schachbundes NRW. Bei Punktgleichheit richtet sich auf allen Platzen die Reihenfolge nach der Buchholzwertung mit einem Streicherergebnis. Ergibt sich auch danach Gleichstand, entscheidet die 3-Punkte-Farbwertung mit einem Streicherergebnis, bei nochmaligem Gleichstand wird gelst.

#### **2. Einzelmeisterschaft der Frauen**

- 2.0 Solange die NRW-Einzelmeisterschaft der Frauen fr alle Spielerinnen auch ohne Qualifikation in den Verbnden offen ist, wird dieser Wettbewerb ausgesetzt.
- 2.1 Die Einzelmeisterschaft der Frauen wird mit mindestens 4 Teilnehmerinnen ausgetragen. Bei 4-6 Teilnehmerinnen in einem einfachen Rundenturnier und bei mehr als 6 Teilnehmerinnen in hchstens 5 Runden nach dem Schweizer System.
  - 2.2 Teilnahmeberechtigt sind:
    - 2.2.1 eine Spielerin aus jedem Bezirk,
    - 2.2.2 eine weitere Spielerin aus dem Bezirk mit den meisten weiblichen Mitgliedern,
    - 2.2.3 die amtierende Frauenmeisterin des SVM,
    - 2.2.4 eine Vertreterin des Ausrichters,
    - 2.2.5 weitere Spielerinnen, die auf Antrag vom Spielausschuss des SVM zur Teilnahme zugelassen werden.
  - 2.3 Die Zahl der Aufsteigerinnen zur NRW-Einzelmeisterschaft richtet sich nach der Spielordnung des Schachbundes NRW. Bei Punktgleichheit richtet sich auf allen Platzen die Reihenfolge nach der Buchholzwertung mit einem Streicherergebnis. Ergibt sich auch danach Gleichstand, entscheidet die 3-Punkte-Farbwertung mit einem Streicherergebnis, bei nochmaligem Gleichstand wird gelst.

### **3. Einladungsfrist**

Zu den Einzelmeisterschaften des SVM muss spätestens 4 Wochen vor Turnierbeginn eingeladen werden.

### **Blitzmeisterschaften**

#### **4. Blitzeinzelmeisterschaft**

- 4.1. Die Blitzeinzelmeisterschaft wird mit 22 Teilnehmern in einem einfachen Rundenturnier ausgetragen.
- 4.2. Teilnahmeberechtigt sind:
  - 4.2.1 drei Spieler aus jedem Bezirk,
  - 4.2.2 drei weitere Spieler gemäß der Mitgliederstärke der Bezirke,
  - 4.2.3 die drei Erstplatzierten der Blitzeinzelmeisterschaft des Vorjahres,
  - 4.2.4 ein Vertreter des Ausrichters.
- 4.3. Entsteht auf dem ersten Platz oder auf dem letzten zur Teilnahme an der NRW-Blitzeinzelmeisterschaft berechtigendem Platz Punktgleichheit, werden bei zwei punktgleichen Spielern zwei Stichtkampfpartien ausgetragen. Ergibt sich auch danach Gleichstand, entscheidet die erste gewonnene weitere Stichtkampfpartie. Bei mehreren punktgleichen Spielern wird ein einrundiges Turnier ausgetragen. Ergibt sich auch dann Gleichstand, wird gelost. Für die erste Stichtkampfpartie werden die Farben gelost, danach gewechselt. Die Reihenfolge eines einrundigen Turniers wird ausgelost.

#### **5. Blitzmannschaftsmeisterschaft**

- 5.1. Die Blitzmannschaftsmeisterschaft wird mit 18 Mannschaften in einem einfachen Rundenturnier ausgetragen.
- 5.2. Teilnahmeberechtigt sind:
  - 5.2.1 zwei Mannschaften aus jedem Bezirk,
  - 5.2.2 vier weitere Mannschaften nach der Mitgliederstärke der Bezirke,
  - 5.2.3 die drei erstplatzierten Mannschaften der Blitzmannschaftsmeisterschaft des Vorjahres,
  - 5.2.4 eine Mannschaft des Ausrichters.
- 5.3. Gespielt wird mit Vierer-Mannschaften. Ein fünfter Spieler kann als Ersatzspieler unter Aufrücken der übrigen Spieler angereiht werden.
- 5.4. Die für die erste Runde gemeldete Rangfolge kann während des Turniers nicht geändert werden. Veränderte Rangfolge führt zum Verlust des Mannschaftskampfes.
- 5.5. Entsteht auf dem ersten Platz oder auf dem letzten zur Teilnahme an der NRW Blitzmannschaftsmeisterschaft berechtigendem Platz Mannschaftspunktgleichheit, entscheidet die Zahl der im Turnier erzielten Brettunkte. Ist auch sie gleich, wird bei zwei punktgleichen Mannschaften ein Stichtkampf mit vertauschten Farben gespielt. Endet er unentschieden, ist Berliner Wertung für den Stichtkampf anzuwenden. Führt auch das zu Punktgleichheit, entscheidet der erste nach vorstehenden Wertungsmerkmalen entschiedene weitere Stichtkampf. Bei mehr als zwei punktgleichen Mannschaften wird ein einrundiges Stichtturnier ausgetragen. Bei Mannschaftspunktgleichheit in dem Stichtturnier sind die o.a. Hilfwertungen, bezogen auf das Stichturnier, anzuwenden.

## **6. Pokaleinzelmeisterschaft (Dähnepokal)**

- 6.1 Die Pokaleinzelmeisterschaft wird im KO-System ausgetragen. Jeder Bezirk stellt einen Teilnehmer. Der Pokalsieger des Vorjahres ist in der Vorrunde startberechtigt
- 6.2 Die Bedenkzeit beträgt zwei Stunden für 40 Züge; nach der Zeitkontrolle müssen die verbleibenden Züge innerhalb einer Stunde je Spieler ausgeführt werden.
- 6.4 Der Gastgeber führt die schwarzen Figuren. Endet die Partie remis, sind zwei Blitzpartien (Bedenkzeit 5 Minuten je Spieler) zu spielen. Zur ersten Blitzpartie werden die Farben ausgelost, danach gewechselt. Ergibt sich nach den Blitzpartien Gleichstand, entscheidet die erste gewonnene weitere Blitzpartie.

## **7. Pokalmannschaftsmeisterschaft (Viererpokal)**

- 7.0 Solange die Pokalmannschaftsmeisterschaft auf Bezirksebene ausgetragen wird und die Mannschaften sich dort direkt für die Pokalmannschaftsmeisterschaft NRW qualifizieren, wird dieser Wettbewerb ausgesetzt.
- 7.1 Die Pokalmannschaftsmeisterschaft wird im KO-System ausgetragen.
- 7.2 Jeder Verein kann mehrere Mannschaften melden. Zugelassen sind nur Vereinsmannschaften. Die Rangfolge der Mannschaftsmeisterschaft ist einzuhalten.
- 7.3 Die Gastmannschaft führt an den Brettern 1 und 4 die weißen Steine.
- 7.4 Die Bedenkzeit beträgt zwei Stunden für 40 Züge; nach der Zeitkontrolle müssen die verbleibenden Züge innerhalb einer Stunde je Spieler ausgeführt werden.
- 7.5 Bei unentschiedenem Ausgang einer Begegnung wird die Berliner Wertung angewandt. Führt auch das zu Gleichstand, ist zwischen den Mannschaftsführern zu lösen.

## **8. Mannschaftsmeisterschaft**

- 8.1 Die Mannschaftsmeisterschaft wird mit 8er-Mannschaften ausgetragen.
- 8.2 Spieldauer und Bedenkzeit  
Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 100 Minuten für 40 Züge, danach 50 Minuten für weitere 20 Züge, sodann weitere 15 Minuten und einen Zeitzuschlag von 30 Sekunden je Zug ab dem ersten Zug der Partie.
- 8.3 Leitung von Mannschaftskämpfen
  - 8.3.1 Für die Leitung von Mannschaftskämpfen wird von der Gastmannschaft ein Wettkampfleiter bestimmt, der nicht gleichzeitig Mannschaftsführer sein darf.
  - 8.3.2 Der zuständige Spielleiter kann die Leitung einzelner Mannschaftskämpfe übernehmen oder einen neutralen Wettkampfleiter einsetzen.
  - 8.3.3 Der Wettkampfleiter übernimmt alle Aufgaben der Turnierleitung gemäß BTO. Er ist für die Eintragung des Spielergebnisses im NRW-Ergebnisportal, sowie die Versendung der Partieformulare und des Spielberichtes an den zuständigen Spielleiter verantwortlich.
  - 8.3.4 Jede Mannschaft benennt dem Wettkampfleiter einen Mannschaftsführer. Zu dessen Aufgaben gehören:
    - 8.3.4.1 das Aufstellen der Mannschaft,
    - 8.3.4.2 die Bestätigung des Wettkampfergebnisses durch seine Unterschrift auf dem Spielbericht.

- 8.4 Punktwertung
- 8.4.1 Bei Mannschaftskämpfen gilt folgende Wertung:
- |                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| für einen gewonnenen Kampf      | 2 Punkte  |
| für einen unentschiedenen Kampf | 1 Punkt   |
| für einen verlorenen Kampf      | 0 Punkte. |
- 8.4.2 Ein Mannschaftskampf ist gewonnen, wenn eine Mannschaft nach Beendigung des Kampfes mehr Brettunkte erzielt hat als die andere.
- 8.4.3 Folgende Brettpunktwertung wird verwendet:
- |               |          |
|---------------|----------|
| nicht besetzt | 0 Punkte |
| Niederlage    | 1 Punkt  |
| Remis         | 2 Punkte |
| Sieg          | 3 Punkte |
- 8.5 Punktgleichheit:
- 8.5.1 Bei Gleichstand in den Mannschaftspunkten entscheidet über Meisterschaft, Aufstieg und Abstieg das Ergebnis der Kämpfe der punktgleichen Vereine untereinander (direkter Vergleich). Ist der direkte Vergleich bei zwei Mannschaften unentschieden werden die Brettunkte nach Berliner Wertung umgerechnet. Führt das zu keinem Ergebnis findet ein StICKkampf statt.
- 8.5.2 Sind mehr als zwei Mannschaften punktgleich wird der direkte Vergleich wie folgt angewendet:
- Es wird einer Tabelle aus den Ergebnissen der punktgleichen Mannschaften untereinander gebildet. Verbleiben danach wieder mehrere Mannschaften punktgleich, zählt die Anzahl der erzielten Brettunkte der Ergebnisse der noch verbliebenen Mannschaften untereinander. Tritt auch hier wieder Gleichstand ein, so werden die Ergebnisse untereinander nach Berliner Wertung umgerechnet. Diese Schritte werden solange wie möglich und nötig wiederholt. Führt auch das zu keinem Ergebnis, finden StICKkämpfe statt.
- 8.5.3 Bei den anderen Plätzen entscheidet bei Gleichstand die Anzahl der Brettunkte.
- 8.6 StICKkämpfe:
- Sind zwei Vereine betroffen, wird ein StICKkampf ausgetragen. Endet dieser unentschieden, so gilt die Berliner Wertung. Ergibt sich auch danach Gleichstand, wird gelöst. Sind mehr als zwei Vereine betroffen, wird ein einrundiges Turnier ausgetragen. Kommen in diesem Turnier wieder mehrere Vereine punktgleich an die Spitze, so werden die Ergebnisse der Kämpfe dieser Vereine in der StICKkampfrunde untereinander gewertet. Entsteht auch dann noch Gleichstand, entscheidet bei den punktgleichen Vereinen die Anzahl der Brettunkte aus der StICKkampfrunde; führt auch das zu keinem Ergebnis, so werden die Brettunkte gemäß der Berliner Wertung umgerechnet. Ist wiederum Gleichstand, wird gelöst. Bei dem StICKkampf/den StICKkämpfen hat/haben die Mannschaft(en) Heimrecht, die in der Saison auswärts angetreten ist/sind.
- 8.7 Spielklassen, Auf- und Abstieg
- 8.7.1 Die Mannschaftsmeisterschaft wird in zwei Spielklassen ausgetragen. Diese Spielklassen sind:
- 8.7.2.1 die Regionalliga, bestehend aus mindestens 10 Mannschaften. Dies gilt nicht, wenn § 8.7.11 zur Anwendung kommt.
- 8.7.2.2 die Verbandsligen, bestehend aus drei Staffeln zu je 12 Mannschaften. Dies gilt nicht, wenn § 8.7.11 zur Anwendung kommt.
- 8.7.3 Die Zusammenstellung der Staffeln der Verbandsliga erfolgt vor Beginn des Spieljahres durch den Spielleiter. Hierbei sind grundsätzlich regionale Gesichtspunkte zu berücksichtigen.
- 8.7.4 Spielen mehrere Mannschaften eines Vereins in der Verbandsliga, sind diese gleichmäßig auf die Staffeln zu verteilen.
- 8.7.5 Absteiger aus der Regionalliga und Aufsteiger aus den Bezirken sind, unter Berücksichtigung von § 8.7.3 und § 8.7.4, gleichmäßig zu verteilen.
- 8.7.6 Aus jeder Staffel der Verbandsliga steigt eine Mannschaft in die Regionalliga auf.
- 8.7.7 Aus der Regionalliga steigen alle Mannschaften ab dem 9. Platz in die Verbandsliga ab.
- 8.7.8 Aus jeder Staffel der Verbandsliga steigen alle Mannschaften ab dem 10. Platz in die höchste Spielklasse ihres Bezirks ab.

- 8.7.9 Aus jedem Bezirk steigt der Meister der Bezirksliga in die Verbandsliga auf. Ferner steigen so viele Mannschaften gemäß der Mitgliederstärke der Bezirke in die Verbandsliga auf, dass die Verbandsliga zusammen mit den Absteigern aus der Regionalliga wieder 36 Mannschaften umfasst. Das gilt nicht, wenn § 8.7.11 zur Anwendung kommt. Verzichtet eine Mannschaft, die in ihrem Bezirk in der Abschlusstabelle auf einem Aufstiegsplatz in der Bezirksliga steht, auf den Aufstieg in die Verbandsliga, so kann maximal eine von den beiden nächstplatzierten Mannschaften in die Verbandsliga aufsteigen. Verzichtet auch diese, so entscheidet der Spielausschuss über die Besetzung des freien Platzes.
- 8.7.10 Das Zurückziehen von Mannschaften aus der Mannschaftsmeisterschaft für das nächste Spieljahr, hat bis zum 15. Juni zu erfolgen.
- 8.7.11 Wird eine Mannschaft vor dem Rückzugstermin zurückgezogen, verbleibt der höchstplatzierte Absteiger in der betreffenden Staffel. Bei Punktgleichheit gelten §§ 8.5 ff. Bei Verzicht bleibt dieser Platz frei. Bei mehr als einem Rückzug in einer Staffel kommt § 8.7.12 zur Anwendung.
- 8.7.12 Über die Besetzung freier Plätze, die nicht durch Auf- oder Abstiegsregelung entstanden sind, entscheidet, unter Berücksichtigung des § 8.7.11, der Spielausschuss.

## **9. Bußgelder bei Verstößen gegen die Turnierordnung, Spielordnung und Turnierausschreibung**

EURO	25,--	verspätete Mannschaftsmeldung
EURO	50,--	verspätete Mannschaftsmeldung um mehr als eine Woche
EURO	10,--	nicht eindeutig oder falsch ausgefüllter Spielbericht
EURO	10,--	verspätete Bekanntgabe der Spiellokaländerung oder der Änderung der Kontaktadresse
EURO	20,--	verspätetes Abschicken des Spielberichtes oder der (unvollständigen) Partieformulare
EURO	20,--	Freigelassenes Brett in Mannschaftswettbewerben als Gastmannschaft
EURO	25,--	Verstoß gegen § 10 der BTO (Rangfolge)
EURO	30,--	Freigelassenes Brett in Mannschaftswettbewerben als Heimmannschaft
EURO	50,--	Nichtantreten im Viererpokal
EURO	100,--	Zurückziehung von Mannschaften nach dem Rückzugstermin und vor der Auslosung
EURO	150,--	Entschuldigtes Nichtantreten in der Regionalliga oder der Verbandsliga. Im Wiederholungsfall gibt es außerdem einen Abzug von 2 Mannschaftspunkten.
EURO	150,--	Zurückziehung von Mannschaften nach der Auslosung und vor dem 1. Spieltag
EURO	200,--	Zurückziehung von Mannschaften nach dem 1. Spieltag und vor der Hälfte der Spieltage
EURO	200,--	Unentschuldigtes Nichtantreten in der Regionalliga oder der Verbandsliga als Gastmannschaft. Im Wiederholungsfall gibt es außerdem einen Abzug von 2 Mannschaftspunkten.
EURO	250,--	Unentschuldigtes Nichtantreten in der Regionalliga oder der Verbandsliga als Gastgeber. Im Wiederholungsfall gibt es außerdem einen Abzug von 2 Mannschaftspunkten.
EURO	300,--	Zurückziehung von Mannschaften nach der Hälfte der Spieltage

Die Buße ist spätestens 14 Tage nach dem Zugang des Rundschreibens auf das Konto 206284 bei der Stadtparkasse Langenfeld, BLZ: 375 517 80, einzuzahlen.

(Anmerkung: IBAN: DE44 3755 1780 0000 2062 84)

## **10. Diese Spielordnung tritt ab 01.09.2017 in Kraft**